



Шаблон описание действий

Выпуск 1.3.3.5834.0rc1

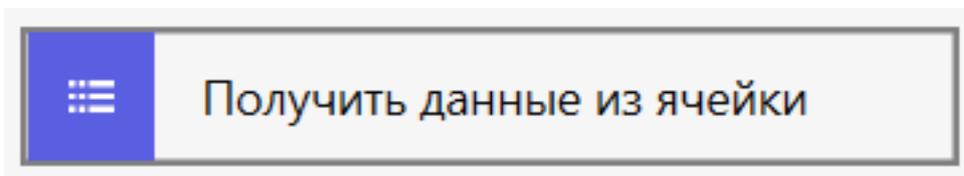
ROBIN RPA Team

дек. 24, 2020

1	Шаблон описания действия 2.0.3	2
1.1	Получить данные из ячейки/Get Data Cell	2
1.2	Назначение	2
1.3	Входные параметры	2
1.3.1	Данные из таблицы/Data table	2
1.3.2	Имя столбца/Name column	3
1.3.3	Номер столбца/Index column	3
1.3.4	Номер строки/Index row	3
1.4	Выходные параметры	3
1.4.1	Результат/Result	3
1.5	Пример заполнения	4
1.6	Пример использования	4
2	Шаблон описания действия 2.0.2	5
2.1	Ждать появления / Wait For Action	5
2.2	Назначение	5
2.3	Входные параметры	5
2.3.1	Изображение / Image	5
2.3.2	Степень сходства / Similarity rate	6
2.3.3	Тайм-аут / Time-out	6
2.3.4	Возвращать центр / Give center	6
2.4	Выходные параметры	6
2.4.1	Координаты / Coordinates	6
2.5	Пример заполнения	7
2.6	Пример использования	7
3	Шаблон описания действия 2.0.1	8
3.1	Клик / Click	8
3.2	Назначение	8
3.3	Входные параметры	8
3.3.1	XPath / XPath	8
3.3.2	Контекст / Context	9
3.4	Пример заполнения	9
3.5	Пример использования	9

1.1 Получить данные из ячейки/Get Data Cell

Группа действий: Данные из таблицы



1.2 Назначение

Данное действие предназначено для работы с переменной, имеющей тип «Таблица». Его рекомендуется использовать для того, чтобы занести значение из ячейки таблицы в переменную с типом «Строка».

Для выполнения данного действия в схеме робота должна быть заведена переменная с типом «Таблица», в нее занесены значения.

1.3 Входные параметры

1.3.1 Данные из таблицы/Data table

Переменная, из которой необходимо взять значение ячейки.

Переменная выбирается из выпадающего списка, для выбора доступны все переменные с типом «Таблица»

Свойство параметра	Значение
Тип	Таблица
Обязательность заполнения	Да

1.3.2 Имя столбца/Name column

Наименование колонки таблицы, содержащейся в переменной, указанной в поле «Данные из таблицы».

Значение должно соответствовать наименованию колонки таблицы, вводится вручную. См раздел Особенности

Свойство параметра	Значение
Тип	Строка
Обязательность заполнения	Нет

1.3.3 Номер столбца/Index column

Номер колонки исходной таблицы, содержащейся в переменной, указанной в поле «Данные из таблицы».

Значение должно соответствовать номеру искомого столбца, нумерация столбцов начинается с нуля. Значение по умолчанию: 0. См раздел Особенности

Свойство параметра	Значение
Тип	Число
Обязательность заполнения	Нет
Значение по умолчанию	Нет

1.3.4 Номер строки/Index row

Номер строки исходной таблицы, содержащейся в переменной, указанной в поле «Данные из таблицы».

Значение должно соответствовать номеру искомой строки, нумерация строк начинается с нуля. *Значение по умолчанию: 0*

Свойство параметра	Значение
Тип	Число
Обязательность заполнения	Да

1.4 Выходные параметры

1.4.1 Результат/Result

Переменная, в которую запишется результат выполнения действия.

Переменная выбирается из выпадающего списка, для выбора доступны все переменные с типом «Строка»

Свойство параметра	Значение
Тип	Строка
Обязательность заполнения	Да

Примечание: Адрес ячейки, из которой нужно взять значение, составляется из *Имя столбца* + *Номер строки* либо *Номер столбца* + *Номер строки*. Заполнение поля *Имя столбца* имеет больший приоритет, чем *Номер столбца*. То есть при заполнении имени

столбца поиск значения будет осуществляться по имени столбца, в противном случае по номеру. Переменную типа Таблица можно заполнить с помощью действий: Взять таблицу(xml), Данные из таблицы и Область из таблицы(Excel), Получить(Outlook), Получить сообщение(Почта), Получить таблицу(Базы данных)

1.5 Пример заполнения

▲ Параметры

Данные из таблицы	Таблица ▼
Имя столбца	Column1
Номер столбца	0
Номер строки	3

▲ Результат

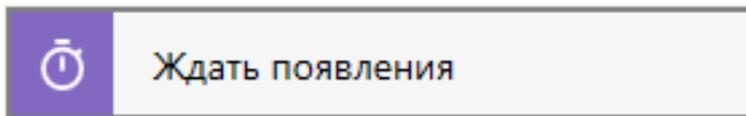
Результат	ЗначениеЯчейки ▼
-----------	------------------

1.6 Пример использования

- Пример описания схемы робота

2.1 Ждать появления / Wait For Action

Группа действий: Машинное зрение



2.2 Назначение

Данное действие предназначено для ожидания появления изображения на экране пользователя и получения его координат. Для выполнения данного действия необходимо загрузить изображение (скриншот) во вкладке «Ресурсы», с помощью блока «Загрузить из ресурса» сохранить данное изображение в переменную типа «Общий».

2.3 Входные параметры

2.3.1 Изображение / Image

Переменная, в которой содержится скриншот, появление которого робот ожидает на экране.

Переменная выбирается из выпадающего списка. Переменная типа «Общий», содержащая скриншот.

<Создать новую> - создает новую переменную типа «Общий»

Свойство параметра	Значение
Тип	Общий
Обязательность заполнения	Да

2.3.2 Степень сходства / Similarity rate

Указывается степень сходства загруженного ресурса (скриншот) и изображения, найденного на экране.

Степень сходства указывается в десятичной дроби от 0 до 1. Чем выше значение, тем точнее должно быть сходство между объектами.

Свойство параметра	Значение
Тип	Число
Обязательность заполнения	Нет
Значение по умолчанию	0.75

2.3.3 Тайм-аут / Time-out

Устанавливается время ожидания появления изображения. Время указывается в (мс). Например 30000, что будет эквивалентно 30 секундам. Значение по умолчанию эквивалентно 30 секундам.

Свойство параметра	Значение
Тип	Число
Обязательность заполнения	Нет
Значение по умолчанию	-1

2.3.4 Возвращать центр / Give center

Возвращает координаты центра изображения, найденного на экране.

Устанавливается чек-бокс.

Если чек-бокс установлен, возвращаются координаты центра изображения, в противном случае координаты верхнего левого угла найденной области.

Свойство параметра	Значение
Тип	Чек-бокс
Обязательность заполнения	Нет

2.4 Выходные параметры

2.4.1 Координаты / Coordinates

Переменная, в которую будут записаны координаты найденного изображения.

Переменная выбирается из выпадающего списка.

Переменная типа «Общий», в которую записываются координаты найденного изображения.

<Создать новую> - создает новую переменную типа «Общий»

Свойство параметра	Значение
Тип	Общий
Обязательность заполнения	Да

Примечание: Если за установленное в тайм-ауте время изображение не будет найдено, в переменную вернутся координаты X=-10000,Y=-10000.

2.5 Пример заполнения

▲ Прочее

Изображение	Variable2 ▼
Степень схо...	0.75
Тайм-аут	20000
Возвращать...	<input checked="" type="checkbox"/>
Координаты	Variable3 ▼

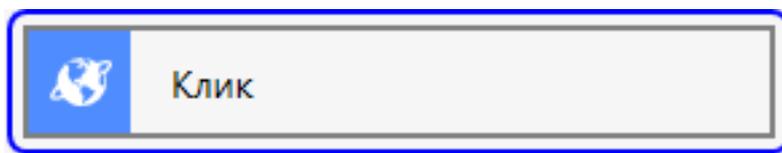
2.6 Пример использования

- Пример описания схемы робота

Шаблон описания действия 2.0.1

3.1 Клик / Click

Группа действий: Браузеры



3.2 Назначение

Данное действие предназначено для выполнения клика по элементу в браузере левой кнопкой мыши.

3.3 Входные параметры

3.3.1 XPath / XPath

XPath элемента. Служит для навигации к необходимому элементу в браузере.

Указать XPath можно вручную, либо поле заполняется автоматически результатом работы шпиона. Можно использовать переменную типа «Строка»

Свойство параметра	Значение
Тип	Строка
Обязательность заполнения	Да

3.3.2 Контекст / Context

Имя контекста, в котором выполняется данное действие.

Контекст создается действием «Открыть браузер». Для смены контекста необходимо раскрыть выпадающий список и выбрать нужный контекст.

Свойство параметра	Значение
Тип	Выпадающий список
Обязательность заполнения	Да
Значение по умолчанию	«Имя контекста», запущенного в данном алгоритме.

Примечание: Отсутствует.

3.4 Пример заполнения

▲ **Параметры**

Контекст	WebInstance0 ▾
XPath	//*[@id="quick-create-page-button"]

▲ **Свойства элемента**

Шпион	Запуск
-------	--------

3.5 Пример использования

- Пример описания схемы робота